

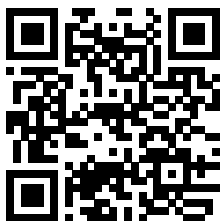
SKALNA BRAMA

Kierujemy się do **Lądka-Zdroju**. Jadąc od strony Wrocławia zmierzamy do centrum, by zjechać przed mostem na rzece w prawo, w ulicę Kościuszki. Następnie, po przejechaniu 650 m, skręcamy w trzecią ulicę w lewo (Ostrowicza), którą jadąc pod górę osiągamy ul. Leśną oraz miejsce parkingowe przed szlabanem na leśnej drodze.

Odległości od centrum miast: Opola - 101 km, Wrocławia – 109 km, Jeleniej Góry – 129 km.

Z parkingu idziemy 1,7 km ścieżką pod górę za znakami niebieskiego szlaku, po drodze przecinając kilka leśnych duktów, trawersujących zbocza Trojaka. Osiągamy szczyt wzgórza, mijając skały *Trojan* i *Szyb*, przechodzimy obok *Baszt*. Niebieski szlak doprowadza nas niebawem do celu.

Skalna Brama - QR



Koordynaty geograficzne:

Miejsce parkingowe

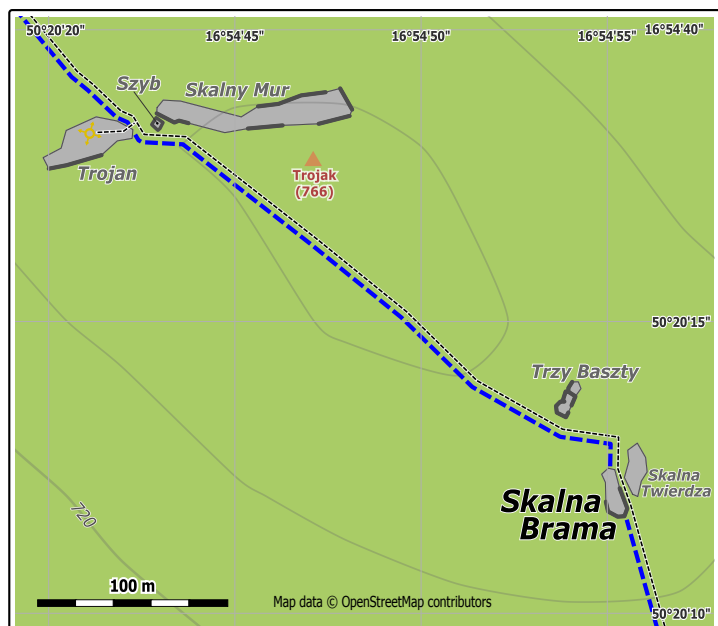
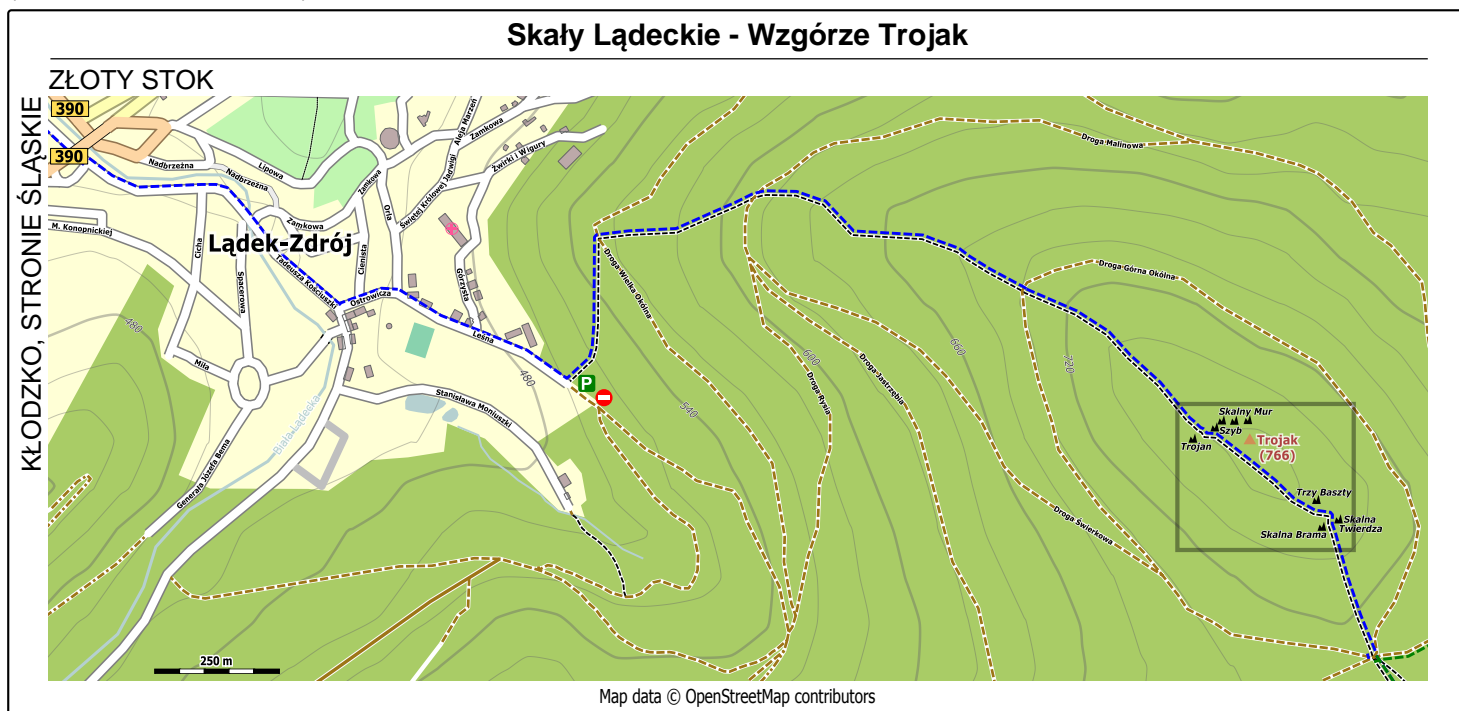
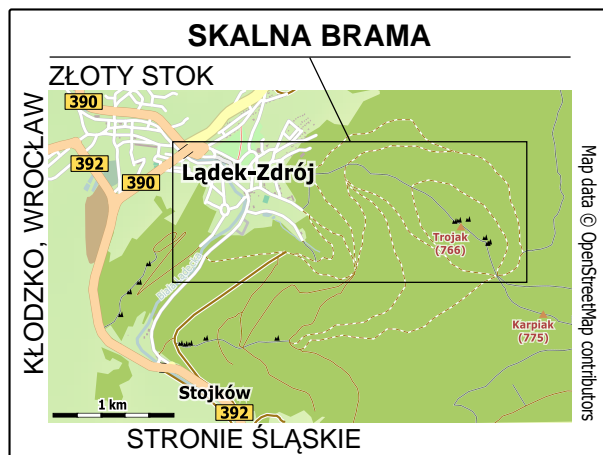
50°20'18"N, 16°54'42"E

(50.3384434, 16.911924)

Skalna Brama

50°20'11"N, 16°54'55"E

(50.3366191, 16.9153528)



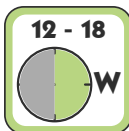
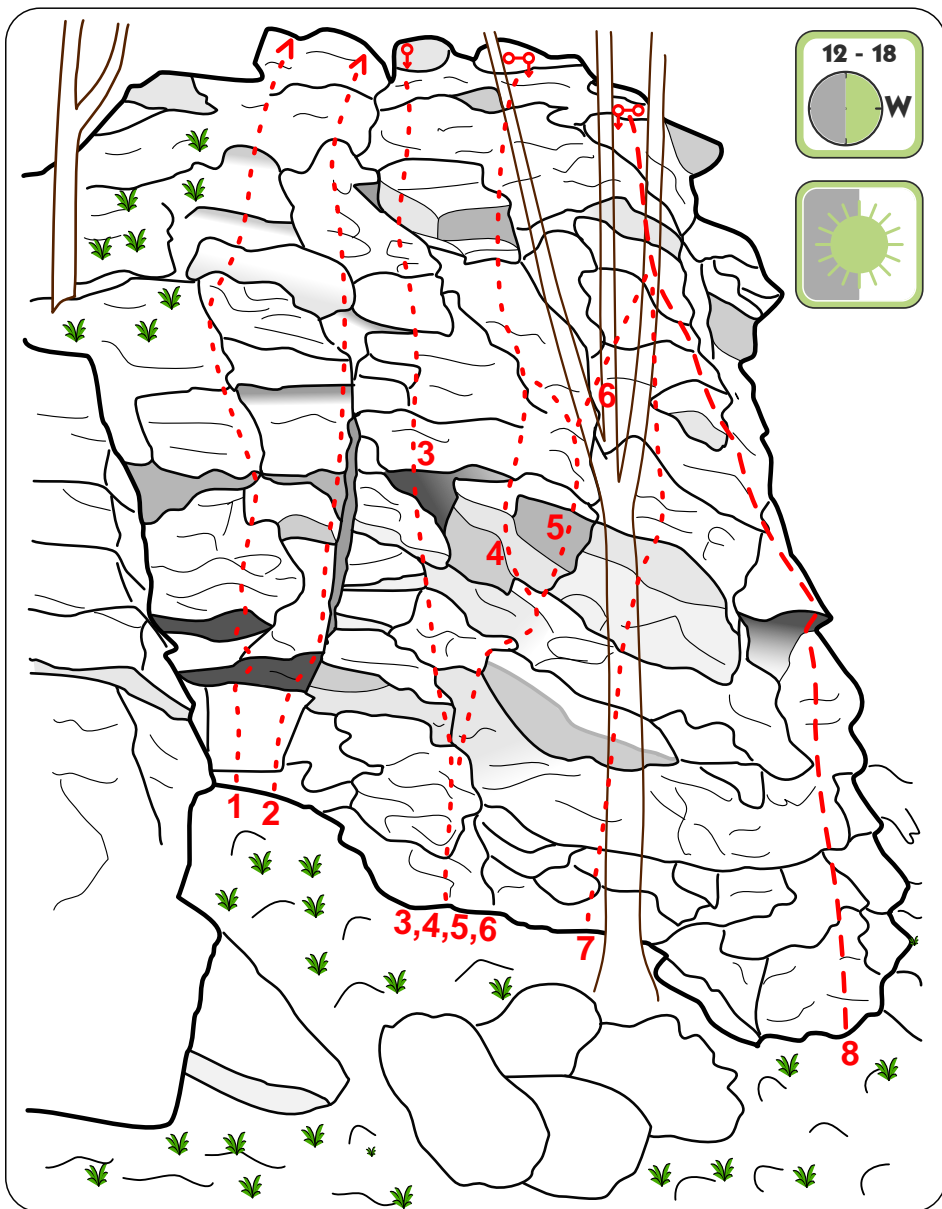
Skalna Brama jest po *Trojanie* najbardziej znaną granitową turnią na wzgórzu Trojak. Oferuje wspinaczkę po drogach o zróżnicowanych trudnościach oscylujących w przedziale od III do VI.4. Jej wschodnia, przewieszona ściana tworzy wraz z pobliską *Skalną Twierdzą* wąski przełaz, którym prowadzi ścieżka i niebieski szlak. Wystawa *Skalnej Bramy* jest różnorodna, a dzięki otaczającym drzewom nie będzie doskwierał upał w czasie wspinania. Większość linii posiada stałe punkty asekuracyjne.



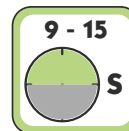
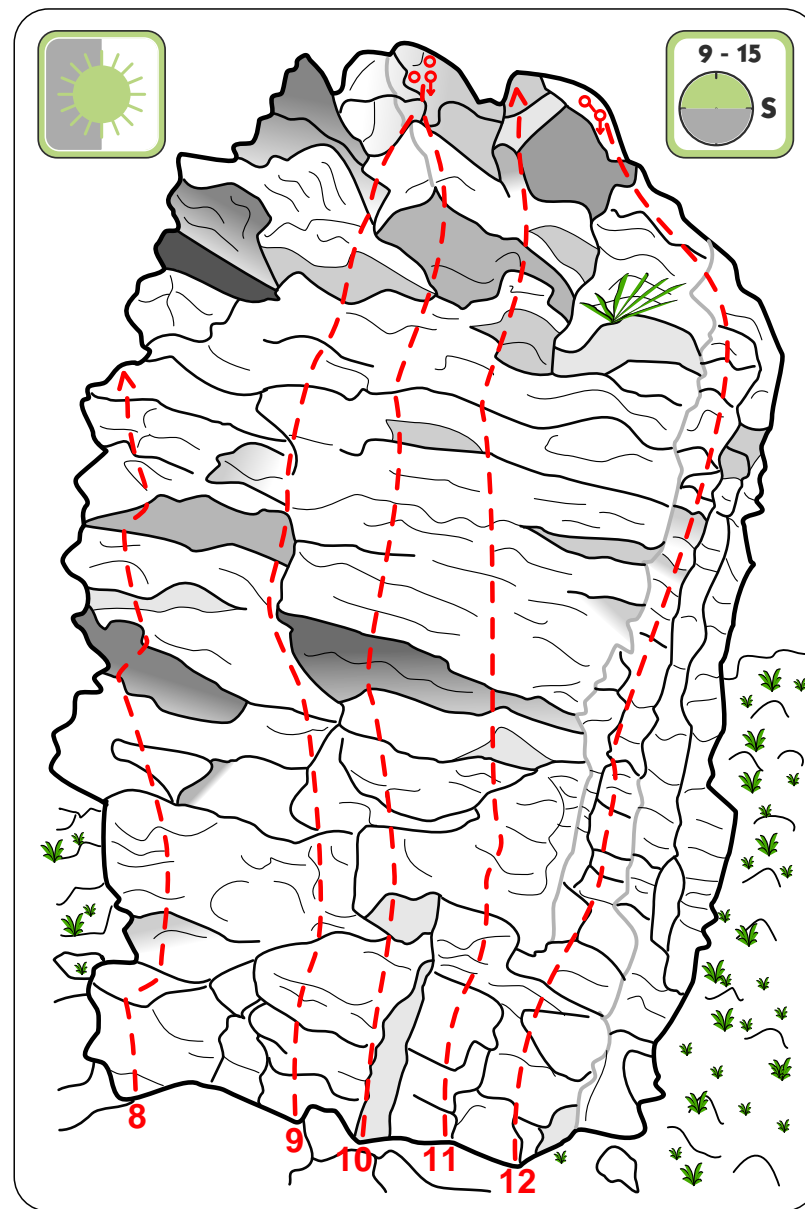
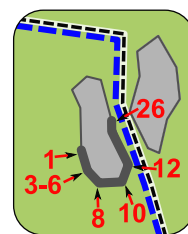
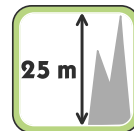
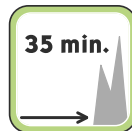
PROJEKT FINANSOWANY
ZE ŚRODKÓW PUBLICZNYCH
WOJEWÓDZTWA DOLNOŚLĄSKIEGO



W ramach realizowanego w 2013r. programu Bezpieczna WSPINKA, na 4 drogach zostały zainstalowane nowe stanowiska zjazdowe. Projekt zrealizowano przy wsparciu finansowym Województwa Dolnośląskiego



Skalna Brama



8. Wiszący Filarek V+ (4R + StZ)

9. Lewą Częścią Ściany IV (5R + 3RZ)

10. Rzeka Tajemnic VI+/VI.1 (5R + 3RZ)

11. Prawą Częścią Ściany IV (3R)

12. Prawy Filar VI- (4R + StZ)

1. Droga Hani IV (1R + TRAD)

2. Rysa Niesporczaków III (TRAD)

3. Droga Ani IV (1R + TRAD + RZ)

4. Zacięcie Klaudka - wariant III (TRAD + StZ)

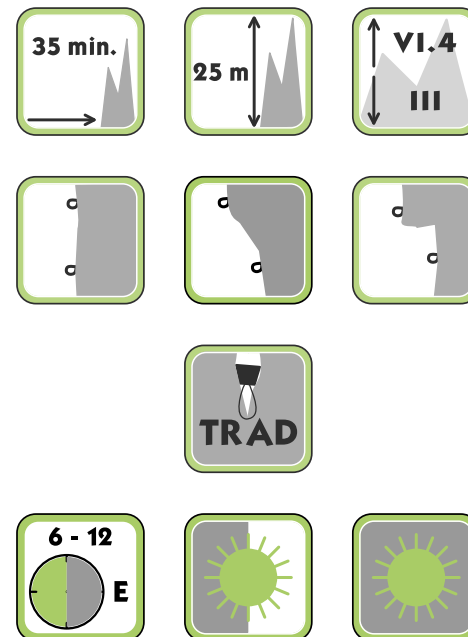
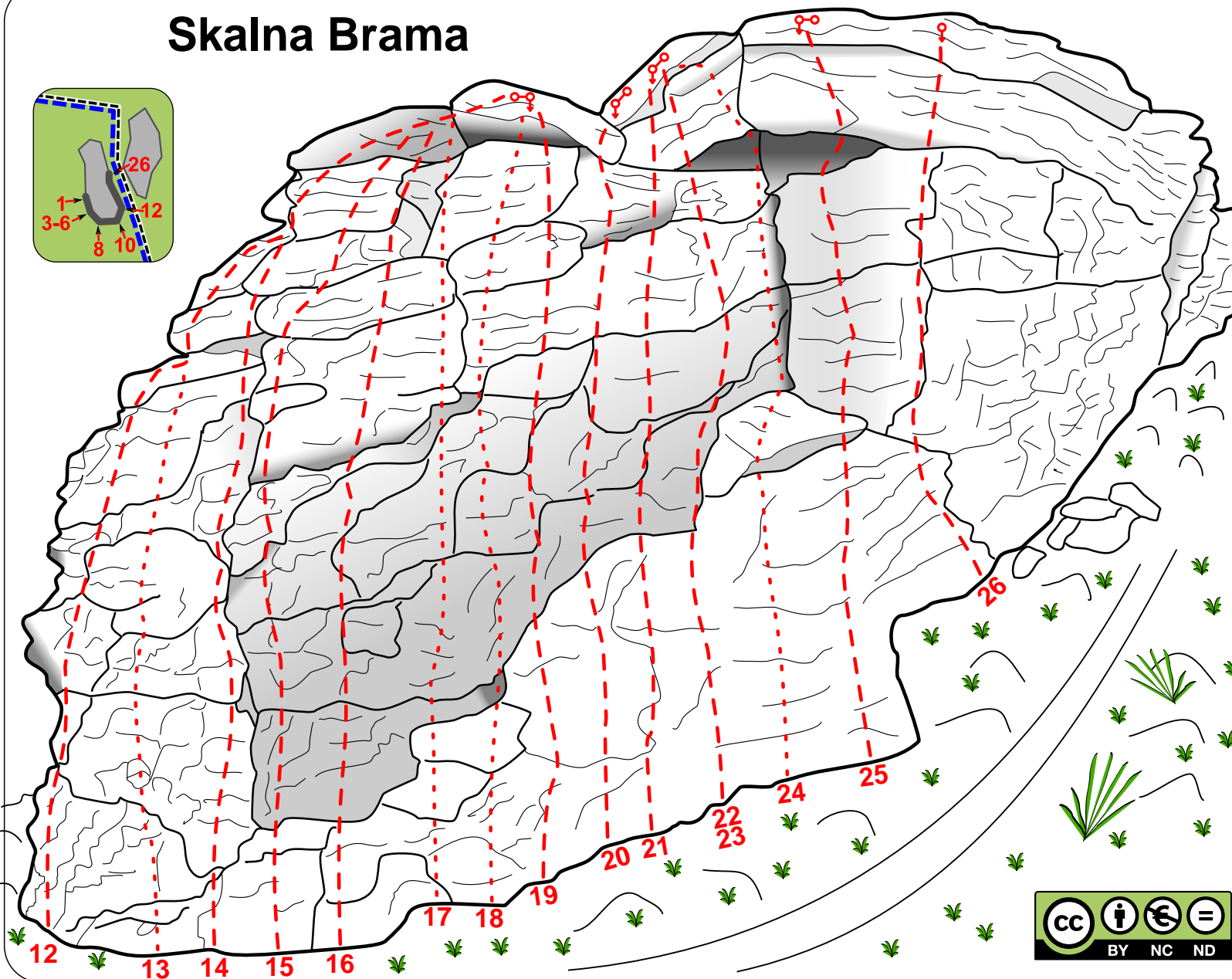
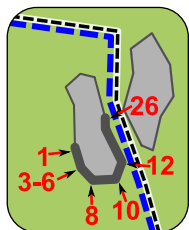
5. Zacięcie Klaudka V+ (TRAD + StZ)

6. Lewy Filar V (TRAD + StZ)

7. Droga Julki VI.1+ (2R + TRAD + StZ)



Skalna Brama



- 12. *Prawy Filar* VI- (3R + StZ)
- 13. *Babcia Miller* V+ (1R + TRAD + StZ)
- 14. *Ślimaki i Afrodyzjaki* VI- (3R + StZ)
- 15. *Hanibal Canibal* VI.2 (6R + StZ)

- 16. *Wild Thing* VI.2+ (6R + StZ)
- 17. *Środkowe Zacięcie* VI (TRAD + StZ)
- 18. *Wirtualne Zacięcie* VI.1+ (TRAD + StZ)
- 19. *Dudniące Płyty* VI (7R + StZ)

- 20. *Inna Sprawa* VI+ (4R + StZ)
- 21. *Wirtualna Rzeczywistość* VI.3 (6R + StZ)
- 22. *Mili Goście z Opola* VI.2 (6R + StZ)
- 23. *Mili Goście z Opola Wprost* (variant - ogr.) VI.3+
- 24. *Gładkie Zacięcie* V+ (TRAD + StZ)
- 25. *Zegarmistrz Światła* VI.3+ (4R + StZ)
- 26. *Droga Pitera* VI.4 (4R + RZ)

